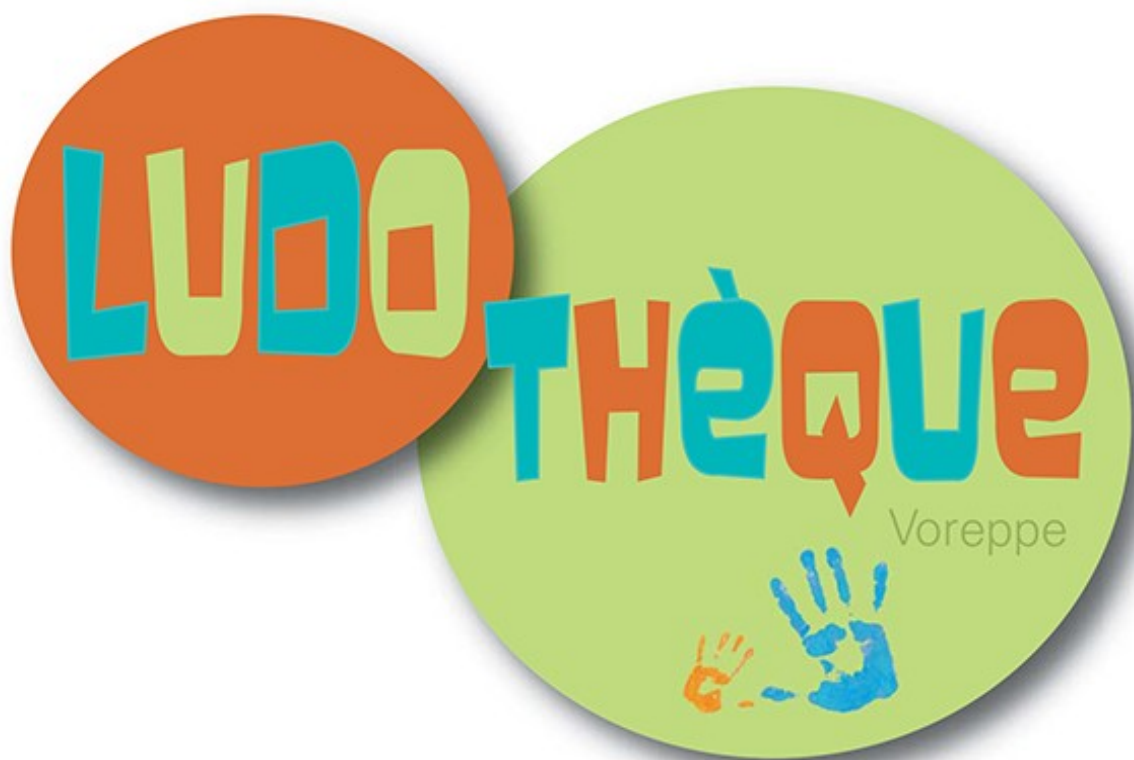




JEUX
MALLETES
CATALOGUE

Les grands jeux

Le Billard Japonais :

Billard à dix trous numérotés dans lesquels les joueurs doivent lancer leurs boules et obtenir le meilleur score pour gagner.

Dimensions : 200x45cm

1 billard – 6 boules



Le Billard Hollandais :

Le joueur dispose de trois essais pour faire entrer le plus grand nombre de palets dans quatre casiers numérotés de 1 à 4.

Dimensions : 200x46cm

1 billard - 16 palets



Le Billard Nicolas :

Jeu traditionnel stimulant à la fois la rapidité et les réflexes avec subtilité et finesse !

Se joue à 4 joueurs chacun munis d'une poire en caoutchouc avec laquelle il faut souffler sur une petite boule en liège dans le but de l'adversaire.

Dimensions : 80cm

1 boule liège - 4 poires – 4 clés



Le Palet Anglais :

Le Palet Anglais est un jeu très intéressant et très connu des pub Anglais.

A l'aide de cinq pièces de monnaie, il faut remplir toutes les cases, un très bon jeu d'adresse!

Dimensions : 120x40cm

Age minimum : 3 ans

Nombre joueurs : 2

6 palets



Le Passe-Trappe :

Le passe-trappe est un jeu de rapidité et d'adresse de caractère étonnamment ludique et rigolard.

En jouant simultanément, chaque joueur doit envoyer tous les palets dans le territoire adverse pendant que l'adversaire tente de faire la même chose.

Pour des parties endiablées!

Dimensions :

Bois : 86x52cm

Bleu : 100x60cm

Vert : 99x52cm

Petit vert : 59x37cm

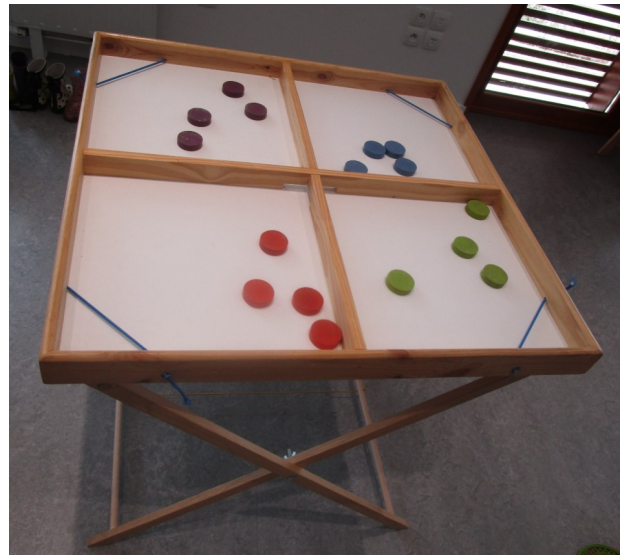
10 palets



Passé trappe à 4 joueurs :

Le passé-trappe est un jeu de rapidité et d'adresse de caractère étonnamment ludique et rigolard.

En jouant simultanément, chaque joueur doit envoyer tous les palets dans le territoire adverse pendant que l'adversaire tente de faire la même chose.



4x4 palets

Passé boules :

Il s'agit de lancer les boules sous le ventre des animaux. Une boule lancée ne peut plus être rejouée.

3 boules



Jeu de cornhole et de Sling puck:

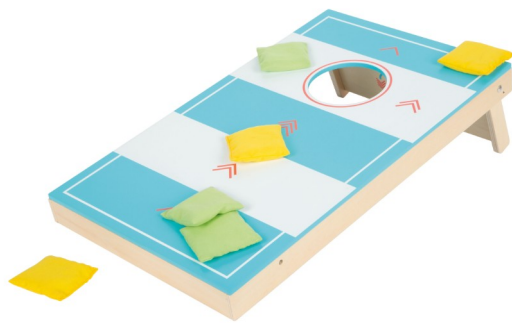
Cornhole

Une fois les 6 sacs lancés on compte les points :

Les sacs restant sur la planche valent 1 point. Les sacs tombés dans le trou valent 3 points. Les sacs tombés à l'extérieur de la planche ne valent aucun point.

Si l'un de vos sacs a poussé un sac de vos adversaires dans le trou, vous leur donnez donc 3 points. En revanche si votre sac pousse un sac de vos adversaires en dehors de la planche ceux-ci perdront du coup un point.

6 sachets



Sling Puck

Jeu de rapidité. Jouez en simultané pour envoyer le plus vite possible tous vos palets dans le camp adverse.

Le but est de faire passer, le plus vite possible, tous les palets de son camp dans le camp adverse. Se joue d'une seule main



A partir de 5 ans

1 support – 4 palets – 6 sacs

Le Cloutix :

Chaque personne à son tour met les billes dans n'importe quel trou, les billes récupérées par la trappe donnent les points indiqués dans la case correspondante.

Dès 3 ans et +

Dimensions : 50x75cm

2 billes



Le Air Hockey :

Avec l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de votre adversaire.

Il est interdit de franchir la ligne centrale avec le frappeur!

Dimensions : 90x45cm

1 Palet en résine

2 Frappeurs en bois de palissandre



Le Carrom :

Jeu originaire de l'Inde, le Carrom est un jeu d'adresse.

Le but de la partie est de rentrer les pions dans les 4 filets situés sous le plateau, à l'aide d'un pion plus grand que les autres appelés percuteur.

2 à 4 joueurs.

Dès 4 ans.

Durée d'une partie: 15 minutes

Dimensions : 80x80 cm

19 palets en bois (9 blancs, 9 noirs et 1 rouge appelé la reine) + 1 gros palet de frappe appelé le striker (percuteur)



Le Trappenum :

Jeu de Mémoire, Jeu de Convivialité, Jeu de Rapidité.

Descriptif jeu : Chacun des joueurs doit le premier retrouver à l'intérieur de la boîte de jeu la pièce exactement identique à celle déjà présentée. Très dynamique.

2 à 4 joueurs.

Dès 3 ans.

Dimensions : 50x50cm.

Extérieur - Intérieur.

A poser sur une table.



Le jeu de L'équilibre Géant :

Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée, et dans la zone désignée par les dés. Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau et tomber une ou plusieurs pièces

Nombres de joueurs : 2 à 4

Dès 5 ans .

Dimensions : 61x61x49cm

1 dé – 67 pions



Le jeu de la Grenouille :

Le jeu de grenouille (appelé parfois jeu du tonneau) est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous ! Livré avec 8 palets en fonte.

Nombres de joueurs : à partir de 1 joueurs,
Dès 5 ans

Dimensions : H 90/ L 45 / P 49 cm

5 palets



Le jeu du Billard Savoyard :

Adresse et concentration pour ce petit billard, le plateau est composé

d'une multitude de trous placés sur 5 cercles

es, le trou central vaut

100 points, les trous des cercles suivants 50, 20, 10 et 5 points.

Trois billes par coup mais attention à ne pas faire le tour complet sinon c'est perdu !!

2 joueurs

Dès 5 ans

3 billes



Le jeu Pallina :

Enfermés dans une cage en bambou, les bâtons attendent d'être libérés. Avec astuces et adresse, le gagnant doit retirer le plus possible de bâtons sans faire tomber les boules qui y sont enchevêtrées. Alors, qui est le champion de la patience ?

2 à 4 Joueurs.

Dès 4 ans.

Dimensions: 33x25,4x25,4cm

1 panier, 16 balles, 20 bâtonnets



Le jeu du Rolling Ball :

A l'aide des 2 barres faire tomber la balle dans les cratères les plus éloignés...

Sympathique jeu d'adresse !

1 bille

Dimensions : 19 x 51,5 x 7,3cm

1 bille



Le jeu du gruyère

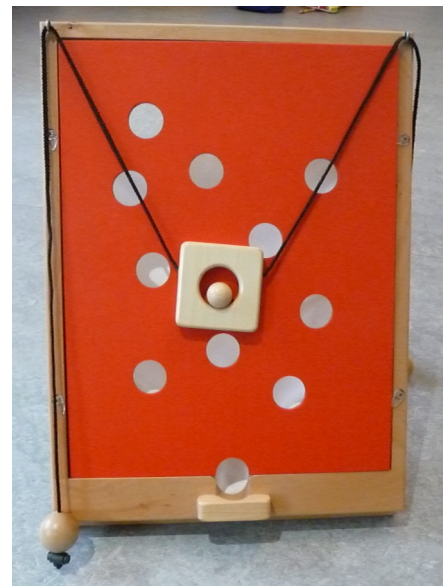
Faire monter la boule de bois dans le trou le plus haut à l'aide de deux cordelettes.

A partir de 6 ans.

1 joueur

Dimensions :

2 billes, 2 supports



Jeu de fléchettes magnétique

1 cible - 4 fléchettes



Tir à l'arc

1 cible – 1 arc – 3 flèches



Le jeu du Roi :

Lancez la toupie et faites tomber le maximum de quilles. La toupie va, au travers de sa course, passer sous les porches et faire tomber les quilles: les archers, les chevaliers ou mieux encore le roi.

Nombre de joueurs illimité à partir de 4 ans.

**Dimensions : 69x44x15cm
13 pièces, 1 toupie**



Le réveil des Papillons Ou soleil

Un jeu coopératif convivial où les joueurs doivent libérer tous les papillons avant que les rayons du soleil n'aient disparu. Les papillons s'envoleront-ils avant la pluie?

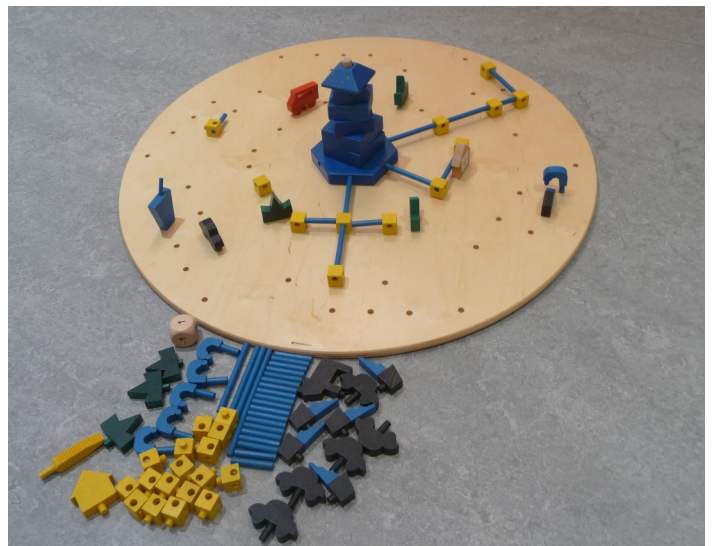
de 2 à 12 joueurs



Le jeu l'eau reine :

On joue en équipe contre un événement extérieur : la sécheresse (épuisement du château d'eau)
Réorganisez les canalisations pour que les destinations prioritaires : hôpital, eau pour boire, animaux...
Évitez les gaspillages (lavage des voitures, jets d'eau, arrosage des gazons, robinets qui fuient...)

de 2 à 8 joueurs



Badaboum :

Poser les éléments en bois afin de garder le plateau en équilibre sinon...

Badaboum !

2 à 4 joueurs
À partir de 3 ans

20 pièces

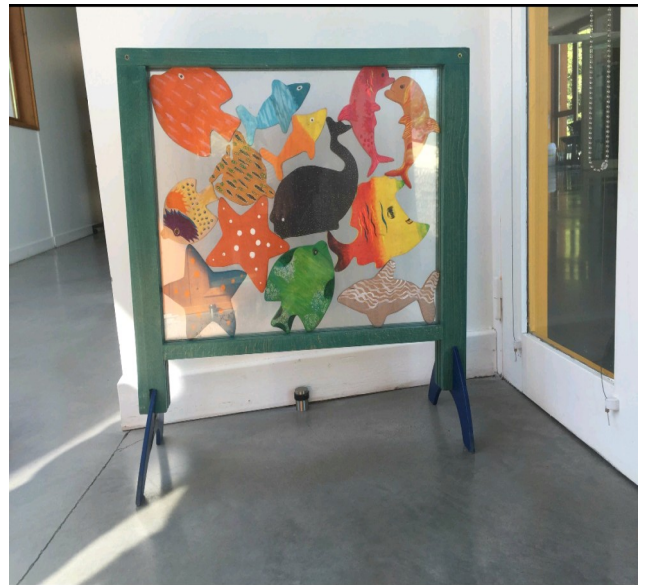


Batik :

Un joueur possède les pièces claires, l'autre les foncées. A tour de rôle, chacun insère une de ses pièces dans le tableau, sans forcer son introduction. Le premier joueur dont une pièce dépasse du tableau perd la partie.

1 à 4 joueurs
À partir de 2 ans

18 pièces



Jeu du foot :

Avec l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de votre adversaire.

Il est interdit de franchir la ligne centrale avec le frappeur!

1 Palet, 2 Frappeurs en bois



Sauvons la forêt :

Jouez en équipe contre un événement extérieur : combattre ensemble le feu qui menace la forêt.

Avancez votre camion de pompier sur le plateau de jeu géant pour éteindre l'incendie et ensuite reboisez la forêt avant que le sapin Président ne soit détruit.



De 2 à 6 joueurs

Shut The box :

Après un jet de dés, le joueur ferme les chiffres correspondants à son tirage, soit en décomposant les points de chaque dé, soit en les additionnant. Il lance les dés tant qu'il peut fermer une alvéole. Quand il ne peut plus fermer de boîte, la somme des chiffres restant visibles lui est comptée.

Le gagnant est celui qui a le moins de points.

A vous de décider du nombre de tours à jouer ou du nombre de points à atteindre

2 DèS



Le jeu de La Montagne à Vache :



3 Jeux sont possibles :

Reproduire les modèles : 1 à 2 joueurs

Il faut reproduire des formes géométriques ou autres. Vous pourrez également créer de nouveaux modèles qui sont à votre disposition.

Le premier qui n'a plus de pièces : 2 à 4 joueurs

A 2 joueurs : 12 pièces chacun (on distribue une couleur à chaque joueur)

A 3 joueurs : 8 pièces et a 4 joueurs : 6 pièces.

Chacun à leurs tour, les joueurs posent une pièce sur la montagne de la manière qu'il souhaite.

Lorsqu'un joueur fait tomber une ou plusieurs pièces, il récupère les pièces tombées et les met dans sa pile de pièces.

Le gagnant est le premier joueur qui à réussi à poser toutes ces pièces sur la montagne (y compris celles qu'il a pu récupérer lorsque la montagne s'est effondrée).

L'empilement Maximum : 1 à 6 joueurs

Les joueurs tirent chacun à leur tour une pièce dans le sac et la pose sur la montagne. Lorsqu'un joueur fait tomber une ou plusieurs pièces il est éliminé, elles sont alors remisent en jeu. Seul ? Amuser vous à ne pas faire tomber les pièces.

22 vaches, 1 dé

Linx géant :

Le meneur de jeu pioche un jeton dans le sac. Les autres joueurs doivent chercher le plus rapidement l'illustration sur le plateau. Les parties se jouent en 10 points, chaque illustration rapporte un point.



3 ans et plus
1 à 6 joueurs

Croc' pion :

Chaque joueurs lance le dès, en fonction du résultat il gagne ou perd un pion.
Le vainqueur est le joueur n'aillant plus de pion.



1 à 8 joueurs
36 pions, 2 dés

Jeu de GO :

Jeu de stratégie abstrait originaire de Chine

pour 2 joueurs
1 plateau, 181 pions noirs, 180 pions blancs



Tic tac toe géant :

Le but du jeu est d'aligner avant son adversaire 3 symboles identiques horizontalement, verticalement ou en diagonale. Chaque joueur a donc son propre symbole, généralement une croix pour l'un et un rond pour l'autre.

A partir de 4 ans
Pour 2 joueurs

1 filet, 1 bâtons, 10 sachets



La tour de Hanoï :

Déplacer une pile de disques de diamètres différents d'une tige de départ vers une tige d'arrivée, en utilisant une tige intermédiaire.

On ne peut déplacer qu'un seul disque à la fois.

On ne peut jamais placer un disque sur un autre disque plus petit que lui.

à partir de 7ans

1 support, 6 disques



Billard à billes :

Placer ses billes le plus proche du centre

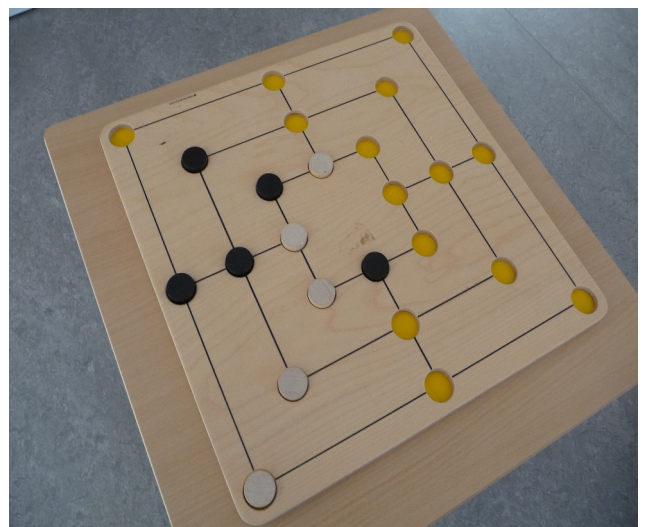
6 billes



Jeu du moulin :

Le but est d'occuper le plus d'espace possible en utilisant une grille et des pions que l'on pose alternativement sur les intersections de la grille.

1 plateau, 18 pions



Le jeu de La Girafe :

Lancer les 5 cerceaux de tailles différentes autour du coup de la girafe.

À partir de 3 ans

6 anneaux



Le jeu des Molky :

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mølky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie. Joueur 2 à 16. Environ 20min.



Dimensions : quilles **15cm**

baton a lancer **22,5 cm** de long et **5,5cm** de diamètre

12 + 1 bâtons

Jeu de quilles et Bowling :

Faire tomber le plus de quilles avec la boule en 3 essais à une certaine distance.

6 quilles, 1 boule

9 quilles, 2 boules



Échasses :

Poser ses pieds sur les calles-pieds et se déplacer avec.



Forains :

Balles de jonglage, assiettes chinoises (faire tourner une assiette au bout d'un bâton), quilles de jonglage.



Course à l'oeuf :

Chaque enfant commence la course avec un œuf dans une cuillère, s'il le fait tomber il est éliminé. Le premier arriver avec son œuf gagne

6 cuillères, 6 oeufs



La course aux œufs :

Chaque enfant commence la course avec un œuf dans une cuillère, s'il le fait tomber il est éliminé. Le premier arriver avec son œuf gagne

2 cuillères, 2 oeufs



Le kubb :

Le Kubb se joue un contre un ou entre deux équipes. La meilleure surface de jeu est le gazon ou la terre battue. Le but du jeu est de renverser tous les valets de l'équipe adverse et puis le roi à l'aide des bâtons. Démarquer le terrain de jeu, de 8 mètres de longueur et 4 mètres de largeur.

1 roi, 10 kubbs, 6 bâtons



Raquettes de tennis :

Deux raquettes et une balle mousse pour jouer au tennis comme les pros

2 joueur , dès 3 ans

3 paires



Boules de pétanque :

Se joue en 2 équipes, lancer le cochonnet , puis lancer ses boules en essayant d'être le plus proche





Les skis à 3 :

Jeu d'extérieur d'équilibre ,
les sport d'hiver , même en
été



Croquet :

Le croquet est un jeu d'extérieur qui
mettra votre adresse à rude épreuve.
Ce jeu ancien, trouvant ses origines
au moyen âge, est idéal à pratiquer
en famille.

Le croquet se joue essentiellement
sur gazon. Il peut se jouer en équipe
ou chacun pour soi.



Boules de pétanque :

Se joue en 2 équipes, lancer le cochonnet , puis lancer ses boules en essayant d'être le plus proche 6 jeux

Jeux d'eau



Aquaplay géant :

Circuit d'eau multi.
Contient des bateaux
Et des écluses.

Plusieurs circuits disponibles sur
demande

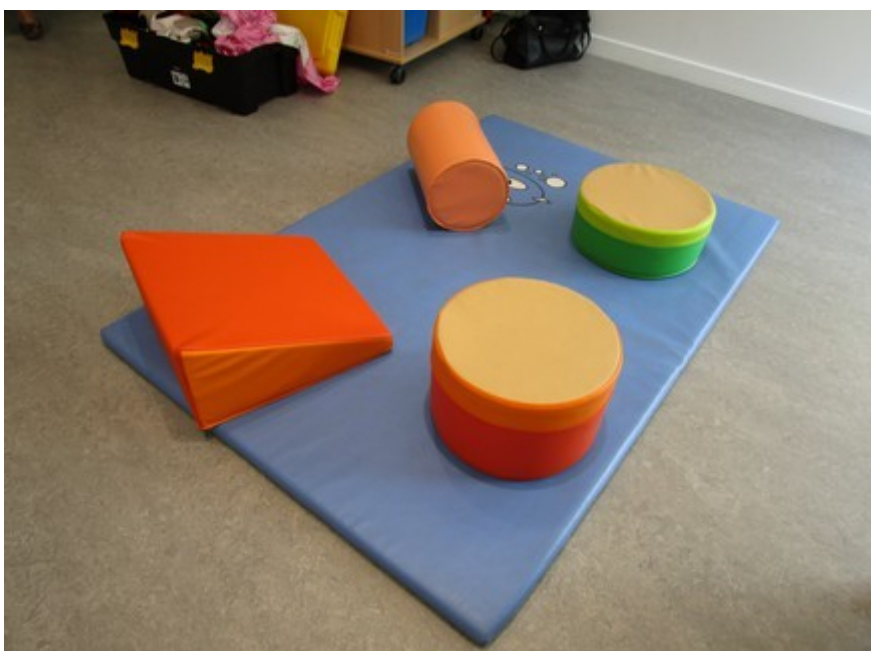
Motricité



3 tunnels



Les vagues



Tapis

La course en sac :

Délimiter le terrain et équilibrer les équipes

Le premier joueur de chaque équipe enfle le sac. Quand le départ de la course est donné les joueurs s'élancent en sautant dans leurs sacs. Le but est d'aller jusqu'à ligne d'arrivée puis de revenir jusqu'à la ligne de départ pour passer le relais au joueur suivant.

La première équipe à avoir effectuée tous ses relais remporte la partie.

6 sacs



Iles d'activités :

Prenez un bâton dans le sac.

Maintenant, courez rapidement vers le tapis ayant exactement les mêmes couleurs que le bâton.

Qui est le premier à toucher le bon Tapis ?

Avec ces 7 tapis et bâtons, vous pouvez jouer à plusieurs jeux actifs Et amusants.

Jouer à l'un des 3 jeux proposés dans le manuel, ou inventez votre propre jeu !



A partir de 4 ans

7 bâtons – 7 tapis – 1 sac



Virolon toupie :

Placer 6 billes en bois au centre du plateau.

Actionner la toupie à base carrée qui propulsera les billes dans les trous.

Quand la toupie s'est arrêtée, faire les comptes.

A partir de 6 ans

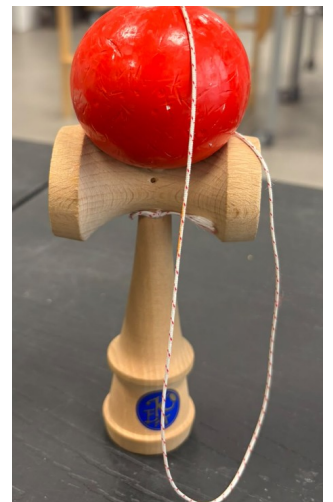
1 plateau + 1 toupie + 6 billes



Bilboquet :

But du jeu :

Vous devez accrocher la boule avec le crochet situé à l'extrémité du bâton. Ce geste demande de la précision.



Target acrobate :



Le jeu nécessite souplesse et équilibre, l'enfant pose le tapis pop-up sur le sol. Un des joueurs lance les deux dés pour savoir sur quelle pastille il doit poser sa main ou son pied. Et réaliser les postures est un challenge !

**Trotteurs souris
2 coccinelles
1 jaune**



Cheval à bascule





Les déguisements

Demander la liste



Théâtre

Structure en bois avec marionnettes

Mobilier



Table et tabourets



Tapis



Table d'activités

Jeux coopératifs



Jeux de dessins :

C'est un jeu de dessins interactif pour 2 à 10 personnes.

Le groupe doit jouer ensemble et communiquer pour réussir à créer quelque chose ou suivre un parcours.

Jeu du parachute :

Les joueurs tendent le parac en faisant des vagues et Tentent d'empêcher le joueur dessous de faire sortir la ball

A partir de 6 ans



Jeux d'extérieur

Le jeu des anneaux :

Le premier joueur prend tous les anneaux et les lance les uns après les autres en direction de la cible. Les points sont marqués lorsque l'anneau est rentré dans le bâtonnet. Les anneaux qui tombent à côté ne comptent pas et ne sont pas rejoués.

A la fin du tour, on compte les points du joueur pour la manche. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Une partie peut comporter entre 3 et 10 manches suivant le nombre de joueurs.

Le vainqueur est le joueur qui a marqué le plus de points à la fin de la partie.



Chamboule tout :

Le but est de faire tomber le plus de boîtes possible en 3 essais à une certaine distance.

1 boule, 6 boîtes



Weyckik :

Jeu de foot de table original avec des personnages magnétiques en bois à manipuler par le dessous du jeu.

De 2 à 4 joueurs

4 perso, 1 bille



Abalone géant :

Être le premier à éjecter les six boules adverse hors de l'hexagone, boule après boule.

1 plateau, 28 billes

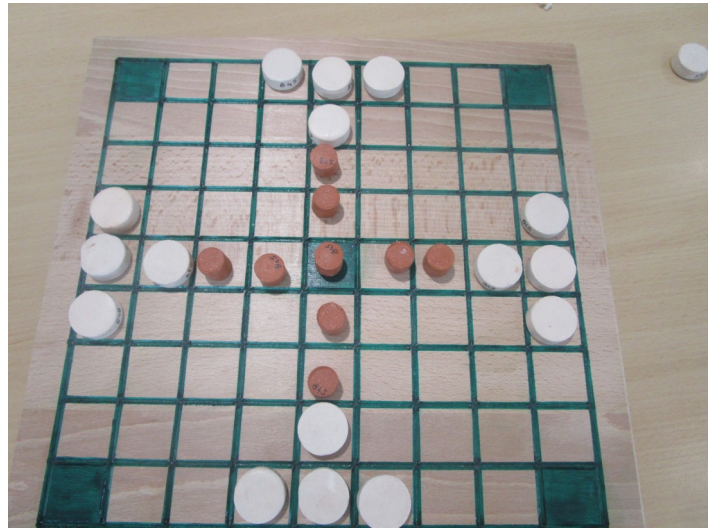


Le tablut :

But du jeu:

le roi doit parvenir à une des cases de la périphérie. S'il s'échappe, il a gagné. Les moscovites doivent eux capturer le roi. S'ils le font prisonnier ils ont gagné.

1 plateau, 16 pions + 9 pions



Davy :

Le jeu en bois Le Davy est un jeu de parcours et de repérage dans l'espace qui se joue de 2 à 6 joueurs (en individuel ou par équipe)

1 dé, 3 éléments



Jeu du gruyère double :

Faites monter une boule le long de cette planche trouée de toutes parts. Plus vous montez, plus vous pouvez marquer de points. Ce jeu demande calme et concentration !

1 à 4 joueurs
2 billes



Yote :

Le Yoté se joue à 2 sur un plateau généralement soit de 6 cases sur 5, soit de 5 cases sur 5.

Chaque joueur possède 12 pions de couleur différente. Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses.

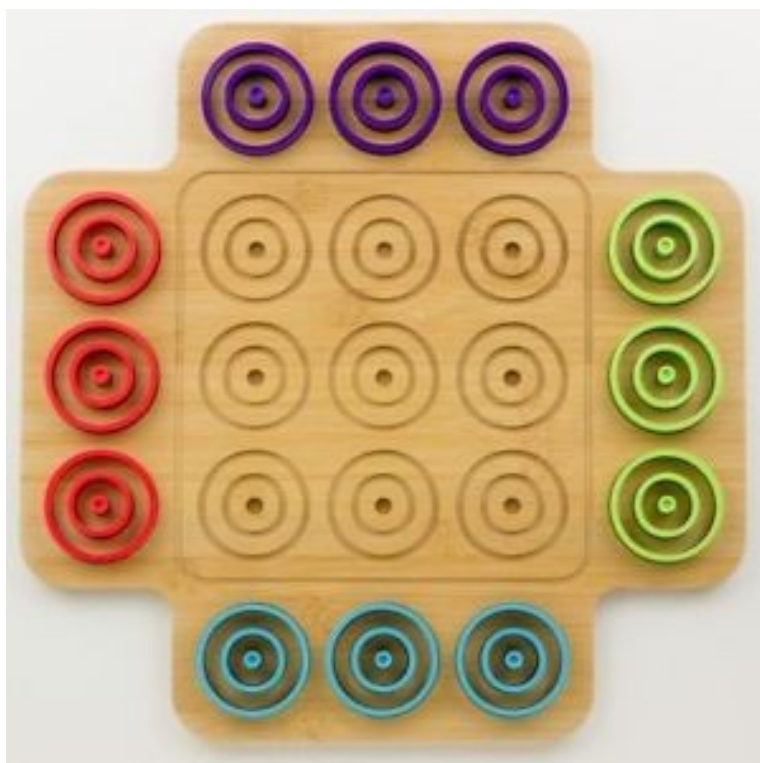
2 joueurs
24 pions



OTRIO :

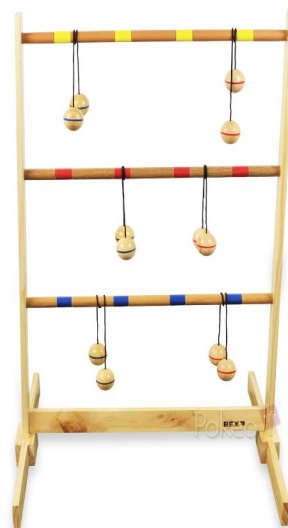
Ce jeu d'alignement est basé sur le principe du morpion, mais avec 3 façons de gagner selon la taille, ce qui le rend bien plus stratégique. Les règles du jeu sont simples et ludiques.

2 à 4 joueurs
12 pièces



SPIN LADDER :

Le spin ladder est un jeu d'adresse de plein air en bois qui consiste à lancer des boules en bois sur des barreaux.



Tour coopérative :

Jeu de coopération et de construction jusqu'à 12 joueurs. Il faut se coordonner, tirer les ficelles et être habile ensemble pour poser les blocs de manière à faire une tour !

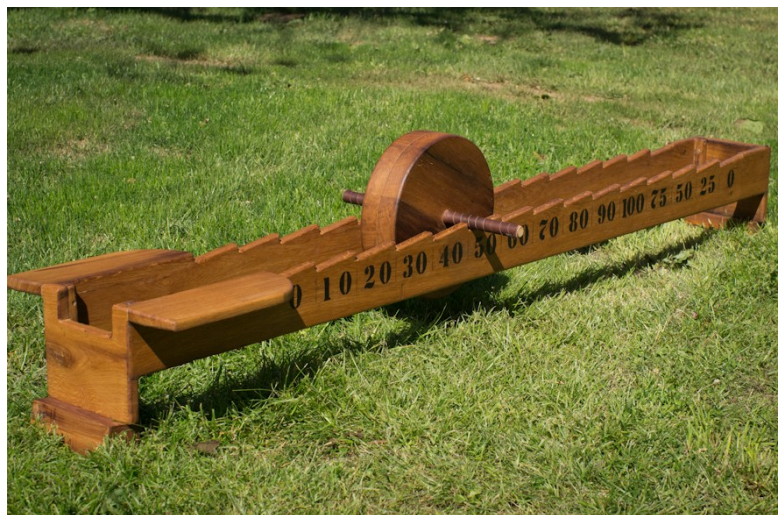
Coopération

Ecolojeux



LA MEULE :

Lancez la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible... mais attention, trop loin et vous perdrez des points !





Piscine a balles



Set de magie



• Malette évènement

Commune	Tarif en fonction du quotient familial	Coût d'emprunt de la mallette*
CAPV (Communauté d'Agglomération du Pays Voironnais)	< ou = à 766	3,27 €
	767 à 1582 inclus	3,28 € à 7,84 €
	> ou = à 1583	7,85 €
Hors CAPV		9,43 €

** Coût par emprunt avec un versement de 100 € de caution.*

Sous condition d'être à jour de l'adhésion annuelle « prêt de jeu », la mallette événement permet d'emprunter 10 jeux (dont jeux surdimensionnés, jeux d'extérieur, jeux ludothèque).

Les malles sont à réserver au moins 15 jours avant l'évènement.

Pour une durée d'une semaine

Merci de demander la feuille à remplir avec vos coordonnées et la liste des jeux